

10

Rundwanderwege im Elm

Rundweg am Bornteich

Tourbeschreibung

Start dieser Wanderung ist auf dem Wanderparkplatz am Bornteich, westlich von Warburg.

Die Kennzeichnung des Weges ist eine „10“.

Vom Parkplatz aus folgt man der Schotterstraße (Bierweg) bergauf bis zur nächsten Abbiegung und wandert dann links auf der Schotterstraße bergauf. An der Elm-Auto-Straße angekommen, geht es rechts auf einem Pfad weiter zum 4. Parkplatz. Hier hält man sich links und folgt bergauf der Schotterstraße. Auf dem höchsten Punkt angelangt, ist links die Schutzhütte am Bödner-Teich und man erreicht, ein kleines Stück nach rechts dem 4-Wälder-Wanderweg gefolgt, den Bödner-Teich. Ein kleines Biotop, an dem man entspannen kann. Der eigentliche Weg verläuft aber weiter bergab bis an den Waldrand und dann nach links am Waldrand entlang. Hier hat man bei gutem Wetter einen wunderschönen Blick auf das Harzvorland und den Brocken. Ist etwas später der Schlangenberg erreicht, wandert man links auf dem Waldweg bergauf bis zum 5-kantigen-Stein und dann weiter hinab zum Karauschenteich. Nach einer kurzen Pause stehen auf dem weiteren Rückweg noch die Warburg und der Güldenspring auf dem Programm, bis es dann auf einem Pfad am Elmrand zurück zum Bornteich geht.

Streckenangaben:

12 km 210 Hm

davon 0% Asphalt, 70% Schotter und 30% Pfade

Datei unter:

<http://www.elm-freizeit.de/>

<http://www.gps-tour.info/de/touren/detail.100297.html>

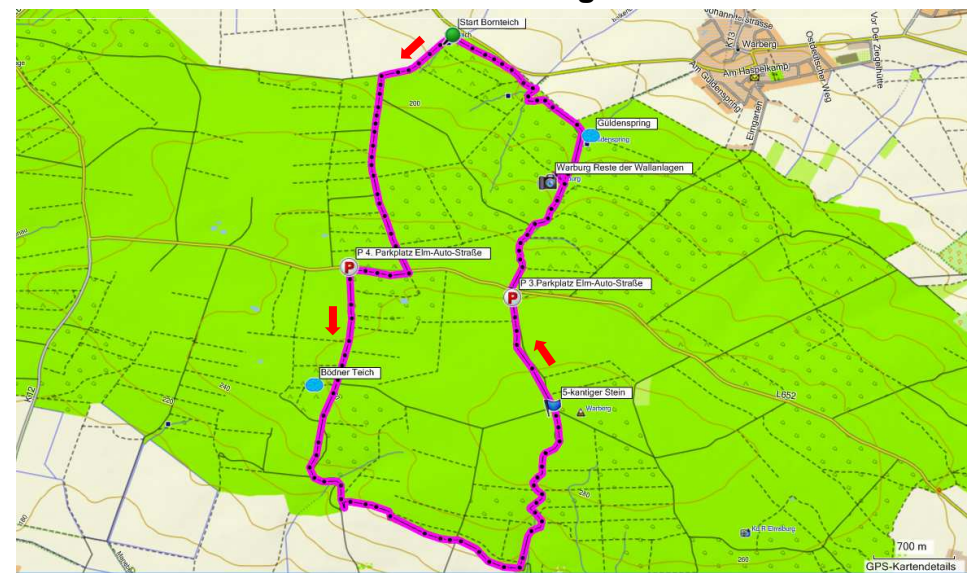
Weitere Informationen unter:

<http://www.schoeningen.de>

Elm RW10 (Großer Nord-Süd-Rundweg)



Rundwanderweg 10



Wegführung

(Quelle: Garmin Map Source)



Willkommen in der Stadt der Speere

www.schoeningen.de
www.schoeningerspeere.de

Stadt der Speere
Schöningen

Eindrücke von der Wanderung



Start der Wanderung ist am Parkplatz Bornteich

Elm RW10 (Großer Nord-Süd-Rundweg)



Alter Wegweiser am Bornteich



Blick auf Heeseberg und Brocken



Vom Karuschenteich zur Warburg



Willkommen in der Stadt der Speere

www.schoeningen.de
www.schoeningerspeere.de

Stadt der Speere
Schöningen